

بسم الله الرحمن الرحيم
اللهم صل على محمد و آل محمد



<http://egza.wordpress.com>

نام درس: مهندسی نرم افزار ۲

رشته تحصیلی: گرایش: مهندسی کامپیوتر

کد درس: ۲۶۱۶۳۷

۸۶/۶/۱۹
۸

تعداد سوال: نسی ۲۰ تکمیلی - تشریحی ۲

زمان امتحان: تستی و تکمیلی ۲۰ دقیقه تشریحی ۶۰ دقیقه

تعداد کل صفحات: ۲



۱. بنابر اصل قابلیت ترمیم، واسط‌های کاربر باید حاوی امکانات باشند تا کاربران بتوانند خطا را ترمیم کنند.
- الف. تأیید اعمال مخرب
ب. وجود امکان خنثی‌سازی
ج. نقاط کنترلی
د. همه موارد فوق
۲. کدامیک از موارد زیر جزو روش‌های تعامل کاربر نیستند؟
- الف. انتخاب منو
ب. زبان برنامه‌نویسی
ج. زبان طبیعی
د. زبان فرمان
۳. مشکلات اساسی توسعه تکراری و تحویل گام به گام شامل کدامیک از موارد زیر نمی‌شود؟
- الف. مشکلات مدیریتی
ب. مشکلات پیمانکاری
ج. مشکلات خدمات پس از فروش
د. مشکلات اعتبار سنجی
۴. در مبحث مهندسی نرم‌افزار براساس استفاده مجدد، واحد نرم‌افزاری قابل استفاده مجدد کدامیک از موارد زیر می‌تواند باشد؟
- الف. استفاده مجدد سیستم
ب. استفاده مجدد از قطعه
ج. استفاده مجدد از توابع شیء
د. همه موارد فوق
۵. کدامیک از محیط‌های زیر جزو محیط‌های کاری برنامه‌های کاربردی نیست؟
- الف. محیط‌های کاری واسط کاربر
ب. محیط‌های کاری زیر ساخت سیستم
ج. محیط‌های کاری جامعیت میان افزار
د. محیط‌های کاری برنامه کاربرد تجاری
۶. مبانی مهندسی نرم‌افزار براساس قطعه شامل کدامیک از موارد زیر نمی‌شود؟
- الف. قطعات مستقل
ب. قطعات وابسته
ج. استانداردهای قطعه
د. فرایند توسعه
۷. در مبحث ترکیب قطعه، کدامیک از موارد زیر جزو روش‌های ترکیب نیست؟
- الف. ترکیب همزمان
ب. ترکیب ترتیبی
ج. ترکیب سلسله مراتبی
د. ترکیب افزایشی
۸. روش مکمل برای توسعه نرم‌افزار قابل اتکا عبارت است از:
- الف. اجتناب از عیب
ب. تشخیص عیب
ج. تحمل عیب
د. همه موارد فوق
۹. کدامیک از موارد زیر جزو فعالیت‌های فرآیند اجتناب از عیب و تشخیص عیب نیست؟
- الف. بازرسی خواسته‌ها
ب. بازرسی طراحی و کد
ج. تحلیل پویا
د. برنامه‌ریزی و مدیریت تست
۱۰. کدامیک از روش‌های زیر جزو روش‌های تحمل عیب نیستند؟
- الف. چشم پوشی عیب
ب. تشخیص عیب
ج. برآورد خسارت
د. ترمیم عیب
۱۱. فعالیت‌های موجود در فرآیند مهندسی مجدد عبارتند از:
- الف. ترجمه کد منبع
ب. مهندسی معکوس
ج. کاهش هزینه‌ها و ریسک
د. موارد الف و ب
۱۲. تکنیک‌های فرآیند واریسی و اعتبارسنجی شامل کدامیک از موارد زیر می‌باشد؟
- الف. بازبینی نرم‌افزار
ب. تست نرم‌افزار
ج. موارد الف و ب
د. هیچکدام

نام درس: مهندسی نرم افزار ۲

تعداد سوال: نسی ۲۰ تکمیلی - تشریحی ۲

رشته تحصیلی: گرایش: مهندسی کامپیوتر

زمان امتحان: تستی و تکمیلی ۲۰ نوبت تشریحی ۶۰ نوبت

کد درس: ۲۶۱۶۳۷

تعداد کل صفحات: ۲

۱۲. در مبحث بررسی بازبینی و تست نرم افزار کدام عبارت اشتباه است؟

الف. در اثنای تست خطاها می توانند خطاهای دیگر را مخفی کنند.

ب. تست برنامه برای تشخیص نقص، نسبت به بازبینی کارآمدتر است.

ج. نسخه های ناقص سیستم می توانند بدون هزینه اضافی بازبینی شوند.

د. بازبینی می تواند صفات وسیعی از کیفیت برنامه را در نظر بگیرد.

۱۳. مراحل تحلیل ایستا شامل کدامیک از موارد زیر نیست؟

الف. تحلیل خروجی اطلاعات

ب. تحلیل جریان کنترل

ج. تحلیل مسیر

د. تحلیل واسط

۱۴. در سیستم های بزرگ، فرایند توسعه اتاق تمیز کدامیک از تیم های زیر را در بر نمی گیرد؟

الف. تیم مشخصات

ب. تیم اجرا

ج. تیم توسعه

د. تیم تأیید

۱۵. در بحث تست سیستم و قطعه، چه روش های تستی وجود دارد؟

الف. تست براساس خواسته

ب. تست افراز

ج. تست ساخت یافته

د. همه موارد فوق

۱۶. کدامیک از موارد زیر جزو عوامل موثر در کار گروهی نیستند؟

الف. مدیریت گروه

ب. ترکیب گروه

ج. ارتباطات در گروه

د. سازمان گروه

۱۷. کدامیک از مدل های زیر جزو مدل کوکومو ۲ نیست؟

الف. مدل طراحی اولیه

ب. مدل معماری سازمانی

ج. مدل استفاده مجدد

د. مدل پسا معماری

۱۸. مدیریت کیفیت نرم افزار برای سیستم های بزرگ شامل کدامیک از فعالیت های اصلی زیر است؟

الف. تضمین کیفیت

ب. برنامه ریزی کیفیت

ج. کنترل کیفیت

د. همه موارد فوق

۱۹. کدامیک از موارد زیر جزو استانداردهای مستندسازی نیست؟

الف. استانداردهای فرآیند مستندسازی

ب. استانداردهای سند

ج. استانداردهای اسناد زیر گروهها

د. استانداردهای مبادله سند

سوالات تشریحی:

۱. سه فرایند اصلی طراحی واسط کاربر (UI) را نام برده و هر یک را شرح دهید.

۲. روش توسعه نرم افزار اتاق تمیز را شرح داده و پنج ویژگی آنرا نام ببرید.

۳. مهندسی نرم افزار براساس استفاده مجدد را شرح دهید.

۴. تست مسیر را شرح دهید.

