

بسم الله الرحمن الرحيم
اللهم صل على محمد و آل محمد



www.egza.tk

برای دریافت سوالات دروس دیگر
می توانید به آدرس زیر مراجعه کنید

گرافیک کامپیوتری نیمسال اول ۸۱

۱. کدامیک از ابزارهای زیر در C++ تصویرهای متقیم در حافظه را مدیریت می کند.

الف) ResMem ب) memImage ج) getMPixel د) OWL

۲. کدامیک از موارد زیر صحیح است.

الف) هر صحنه می تواند حاوی فقط یک مدل باشد. ب) هر مدل می تواند چندین بار در یک صحنه بکار رود.
ج) یک مدل در چندین صحنه قابل استفاده نیست. د) هیچکدام

۳. خروجی ICT چیست؟

الف) مدل ب) تصویر ج) صحنه د) هیچکدام

۴. برنامه ای که فایل صحنه را ایجاد میکند در چه فهرستی قرار دارد؟

الف) X:\ICT\SFX ب) ICT\IDE

ج) C:\SCENE د) C:\ICT

۵. کدامیک از اشیاء زیر، بعنوان محل مرکزی فهرستها و مسیرهای مورد استفاده ICT بکار میرود.

الف) PREFERENCE ب) SETPATH

ج) OBJPATH د) ICTPREFERENCE

۶. کدامیک از عبارات زیر صحیح نیست؟

الف) در حین اجرای ICT فقط یک شی SceneList ایجاد می شود.

ب) SceneList لیست پیوندی از مدل های صحنه است.

ج) SceneList لیستی از صحنه های یک پروژه است.

د) SceneElement کلاس برای هر مدل است.

۷. کدامیک از پارامترهای زیر شفافیت تصویر نهایی را تغییر می دهد.

الف) ضریب مقیاس آلفا ب) SCALE

ج) STILL د) هیچکدام

۸. کدامیک از کلاسهای زیر تشکیل دهنده لیست صحنه نمی باشد.

- الف) SceneElement
ب) SCENE
ج) MODEL
د) SceneList

۹. برای ذخیره مختصات سه بعدی چه نوع داده ای بکار می رود.

- الف) FPOINT
ب) FLOAT
ج) COORDINATE
د) INT

۱۰. تعداد رنگهایی که در تصویر رنگی قابل نمایش به چه چیزی بستگی دارد؟

- الف) RGB
ب) عمق هر پیکسل
ج) تعداد پیکسلها
د) هیچکدام

۱۱. هر سیستم رنگ RGB، هر رنگ چند بیتی است؟

- الف) ۱۲ بیتی
ب) ۲۴ بیتی
ج) ۱۸ بیتی
د) هیچکدام

۱۲. امتیاز اصلی روش دستیابی تریبی به تصویرهای ذخیره شده در قالب فایل bmp چیست؟

- الف) نیاز به حافظه کمتر
ب) دسترسی سریع
ج) سرعت RENDER
د) همه موارد

۱۳. کاربرد روش رمزگذاری طول دنباله چیست؟

- الف) تنظیم رنگ فایل های BMP
ب) مدیریت RGB
ج) ارزیابی تصویر
د) فشرده سازی تصویرهای bmp.

۱۴. برای ترکیب تبدیلات از چه تابعی استفاده می کنید؟

- الف) CONCAT
ب) CONVERT
ج) MULTIPLY
د) TRANSLATE

۱۵. شینی که فرار است PROJECTION شود در چه موقعیتی فرار می گیرد؟

- الف) $X=0$
ب) $y=0$
ج) $Z=0$
د) $X=Y=Z$

۱. تفاوت بین جدول رنگ و جعبه رنگ (PALETTE) چیست.

۲. فایل BITMAP با چه پسوندی تشکیل می‌شود. چهاربخش آنرا نام ببرید.

۳. ماتریس انتقال 4×4 را بنویسید.

۴. برنامه کاربردی آغازگر ICT حاوی چند فایل است. سه تای آنرا نام ببرید و برای یک مورد مشخص کنید که این فایل حاوی چه چیزی است؟